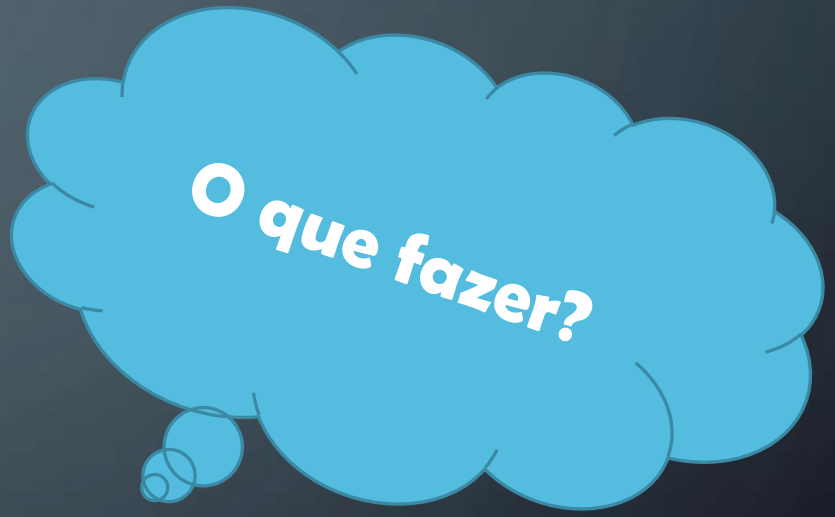
EMPREENDER É AÇÃO

PREFEITURA MUNICIPAL DE CAMPO BOM

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA DE CAMPO BOM

PRÊMIO PREFEITO EMPREENDEDOR 2022 - RS

PARCERIA ENTRE SECRETARIAS DE EDUCAÇÃO E CULTURA E DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO



Mapeamento em 2017:

- Déficit de qualificação de jovens
- Índice de evasão no 1° ano Ensino Médio de + 50%

PROJETO DE OLHO NO FUTURO

Vencedor do Prêmio Prefeito Empreendedor

2018 – RS

Educação Empreendedora

- ✓ SEBRAE
- ✓ SENAI
- ✓ SINDICATO DOS SAPATEIROS
- ✓ UNIVERSIDADE FEEVALE
- ✓ AREZZO & CO
- ✓ FUNDAÇÃO BRADESCO

PROJETO EMPREENDER É AÇÃO

- Parte do Documento Orientador Curricular Municipal
- Abrange alunos da Pré-escola ao 9° ano do EF
- Perpassa diversas áreas do ensino aprendizagem

Cidadãos diferenciados

Enaltece capacidades de acordo com centro de interesses

Desenvolve autorresponsabilidade

Empreender através da vida

EIXOS NORTEADORES

EIXOS NORTEADORES

Formação de gestores, professores e profissionais da secretaria em parceria com SEBRAE

Agente de mudança do pensamento e das práticas escolares

Aluno

Agente

transformador

Formação de professores SEBRAE

Programação e Robótica

- Pré-escola ao 9° ano

Projeto de Aprendizagem Criativa

- 1° ao 5° ano

Componente curricular Educação em Tecnologias

- 8º e 9º anos

Projeto de Olho no Futuro

- 9º ano

Curso JAVA

- 9º anos

RESULTADOS DAS AÇÕES

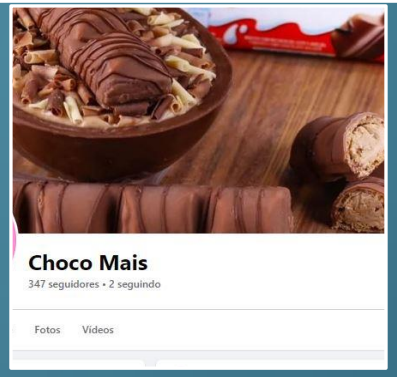
EMEF DUQUE DE CAXIAS

- Horta comunitária

EMEF RUI BARBOSA

- Composteira orgânica

EMEF Lúcia Mossmann



- Criação de empresa Choco MAIS

OBJETIVOS

- Fomentar a diversidade das características dos alunos.
- Destacar o que o aluno tem de melhor.
- Orientar quais os caminhos que ele tem para seguir dentro e fora da rede municipal.
- Proporcionar jornada de autoconhecimento, estudos e novas descobertas.
- Trilhar caminhos diversos na sua formação no Ensino Fundamental ao Ensino Médio.
- Desenvolver capacidades necessárias para ingressar no mercado de trabalho preparado por meio de oportunidades em empresas ou pela criação do seu próprio negócio.

Capacitação de gestores e professores

- Novos olhares e estratégias que qualificam o profissional

Metodologias Ativas

- Professor mediador do processo de ensino e aprendizagem

Oportunidades ao aluno

- Cidadão consciente, participativo, ativo e transformador do contexto onde está inserido

Público atingido pelo projeto

- Formação de gestores e professores – 480 profissionais e 6500 alunos
- Projeto de Aprendizagem Criativa – 1300 alunos
- Programação e Robótica – 7460 alunos
- Educação em Tecnologias – 3000 alunos
- Projeto de olho no Futuro – 5000 alunos
- Oficinas SENAI – 1000 alunos
- Oficinas SEBRAE – 3000 alunos
- Oficinas Fundação Bradesco – 1000 alunos
- Startup Teens – 390 alunos
- Jovem Aprendiz – 200 alunos
- Curso JAVA – 70 alunos

RESULTADOS X OBJETIVO

As ações do projeto transcendem o valor financeiro e econômico demonstrando que é possível ofertar ações de qualidade para alunos da rede pública, com intuito de formar mão-de-obra especializada para novos postos de trabalho e adequados às exigências da contemporaneidade beneficiando os alunos, as empresas que procuram por mão- de-obra qualificada, e também, a comunidade em geral. O aluno em formação na rede municipal de ensino, participando do Programa, através das ações ofertadas, tem a possibilidade de realizar melhores escolhas em relação ao seu futuro profissional, gerando um grau de satisfação também pessoal, o que resulta no engajamento de um cidadão agente de mudanças.

VÍDEO